

### Dodatok č. 3

k zmluve o dielo Číslo zmluvy: „ <b>ZM98032 – Podolinec</b> “ zo dňa 20.11.1998 a Dodatku č. 1 zo dňa 20.5.1999 a Dodatku č. 2 zo dňa 8.12.2000 predmetom ktorej je vypracovanie a vykonanie projektu pozemkových úprav v k. ú.: <table border="1"><tr><td><b>Podolinec</b></td></tr></table> okres Stará Lubovňa, kraj Prešovský.	<b>Podolinec</b>
<b>Podolinec</b>	

Zmluvné strany sa dohodli na nasledovnom:

I.  
**Mení sa bod I. zmluvy takto:**

I.  
**Predmet zmluvy**

Do bodu 2. sa za bod 2.6. vkladá sa bod 2.7. v znení:

2.7. *Metodického návodu na vykonávanie geodetických činností pre projekt pozemkových úprav číslo „ÚGKK SR P-2023“, a „MP SR 3671/2000-430“ z apríla 2000.*

II.  
**Mení sa bod III.1 zmluvy takto:**

III.  
**Cena za dielo**

1. *Cena za dielo bola stanovená dohodou zmluvných strán a podľa špec. prác uvedenej v prílohe č. I., ktorá je nedeliteľnou súčasťou zmluvy a predstavuje čiastku v hodnote: **11 236 124 Sk** slovom *jedenásťmiliónovdvestotridsaťšesttisícstodvadsaťštyri slovenských korún*  
Cena je bez DPH.*

Zdôvodnenie zmeny ceny za dielo:

1. Zmeny v rozsahu prác spôsobené zmenou technológie spracovanie rešpektovaním Metodického návodu na vykonávanie geodetických činností pre projekt pozemkových úprav číslo „ÚGKK SR P-2023“ a „MP SR 3671/2000-430“ z apríla 2000 v zmysle zápisu z 12.-14.6.2002 a zápisu z 9.7.2002.

III.  
**Menia sa písmená B. a C. špecifikácie prác projektu pozemkových úprav v prílohe č. 1 takto:**

**B. Kalkulácia :**

**Za bod 4. sa vkladá bod 5. v znení:**

5. *Vykonaním prác nad rámec dohodnutej špecifikácie prác a ceny rešpektovaním Metodického návodu na vykonávanie geodetických činností pre projekt pozemkových úprav číslo „ÚGKK SR P-2023“ a „MP SR 3671/2000-430“ z apríla 2000, súvisiacich s operátom určenia obvodu projektu pozemkových úprav, všeobecnými zásadami funkčného usporiadania územia v obvode projektu pozemkových úprav a registrom pôvodného stavu* **1 373 929 Sk**

<b>Spolu:</b>	<b>11 236 124 Sk</b>
---------------	----------------------